#define MAX\_USER 50 //最大用户数

//把要储存的信息定义为结构体

typedef struct \_USERINFO

{

char szName[100]; //名字

//

}USER, \*PUSER;

char szFileName[] = {"user\_information.dat"};

PUSER user[MAX\_USER]; //存储用户信息的指针数组

int user\_num; //用户数量

void get\_info() //输入用户信息函数

{

if(user\_num == 0)

{

return;

}

user\_num = 0;

FILE \*fp; //打开用户姓名文本

fp = fopen(szFileName, "rb");

while(!feof(fp)) //

{

user[user\_num] = (PUSER)malloc(sizeof(USER));

fread(user[user\_num], sizeof(USER), 1, fp);

user\_num++;

}

fclose(fp);

}

void show\_info(char \*szName) //判断用户信息函数

{

int i;

for(i=0; i<user\_num && strcmp(user[i]->szName, szName); i++) //判断

;

if(i == user\_num)

{

printf("\n\n未找到该用户信息!");

}

else

{

printf("\n\n姓名: %s", user[i]->szName); //输出判断结果

}

}

void insert\_info( ) //生成用户信息界面

{

USER user;

printf("\n\n请输入用户信息，输入格式: 姓名\n\n");

scanf("%s", user.szName);

FILE \*fp = fopen(szFileName, "a+");

fwrite(&user, sizeof(USER), 1, fp);

fclose(fp);

printf("\n\n信息已存储到文件 %s", szFileName);

}

void init() //初始化用户信息

{

FILE \*fp;

fp = fopen(szFileName, "rb");

if(!fp)

{

user\_num = 0;

}

else

{

user\_num = -1;

fclose(fp);

}

}

void release() //释放

{

int i;

for(i=0; i<user\_num; i++)

{

free(user[i]);

}

}

void men() //生成菜单

{

system("cls");

printf("\n\n\n");

printf("\t\t1. 查询信息\n\n");

printf("\t\t2. 插入信息\n\n");

printf("\t\t3. 退出并准备答题") ;

}

int jin() //交互

{

char cmd = '0';

char szName[20];

while(cmd != '3')

{

men();

cmd = getch();

switch(cmd)

{

case '1':

printf("\n\n请输入要查询的姓名; ");

scanf("%s", szName);

init();

get\_info();

show\_info(szName);

break;

case '2':

insert\_info();

break;

case '3':

break;

}

printf("\n\n按3退出任意键继续 ");

getch();

}

return 0;

}